

インターネット・ゲーム依存から 子どもを守る ～便利さの光と影～

「社会を明るくする運動」
講演会 7月30日 14:00~16:00

主催:富水地区青少年育成会



新しい「リアル教育」を目指して、スマホを「持たせたくない」保護者を応援します！

●講師プロフィール
澤口ゆりあ 氏
臨床心理士・公認心理師
小中高のスクールカウンセラーをする傍ら、文科省の委託事業であるネット依存対策のための「チェンジライフキャンプ」の企画・運営に携わり研究成果を発表する。



子どもを取り巻くネット 社会の影

昨今 GIGA スクール構想によって小中学生には一人一台の情報端末が配布され、子どもたちがインターネットに触れる機会は日常化しています。ネット上には、子どもを魅了するオンラインゲームなども多く、ネットやゲームへの依存を懸念する保護者も少な

くないでしょう。子どもが情報端末と適切に付き合っていくには、どうしたらよいのか。7月30日(土)「社会を明るくする運動」の一環で、澤口ゆりあ先生をお招きして講演会が行われました。その内容の一端をお伝えします。

依存しやすいゲームの ジャンルは？

実在する武器を持ってひたすら撃ち合う FPS (first person shooter)。臨場感とスピード感・スリル抜群のゲーム。見知らぬ相手と協力して対戦する MMORPG (massively multiplayer online RPG)。ストーリーが無限に展開して終わりのないゲームです。

WHOが「ゲーム障害」を 病気として認めたわけ？

ゲーム依存症の患者の脳では、コカインなどの薬物依存やアルコール依存症と同等の変化が起きていることが示されました。左の写真はゲーム依存少年の脳に認められた繊維の変化で、上の前頭葉に神経線維の破壊(赤色)がみられました。(緑色が正常)

未成年の脳は未熟で依存に陥りやすいので、ゲームを始める年齢が早ければ早いほど



スクが高くなります。

オンラインゲームは子ども の精神をむしばむアヘン

2021年中国政府は、18歳以下を対象にオンラインゲームの利用を金土日の夜8時~9時のみに制限する通知を出し、ゲームを提供する全企業に対応を義務付けました。

韓国では、2011年から午前0時から6時までは16歳未満がオンラインゲームにアクセスできない「強制的シャットダウン制度」を導入しました。

日本でも18歳未満の子供の利用を1日当たり60分(休日の場合は90分)に制限する「香川県ネット・ゲーム依存症対策条例」が制定されました。

今後、自治体や学校区単位で規制する取り組みが進むことを期待したいと思います。

ESS電子スクリーン症候 群とは？

短時間の使用であってもスマホ・タブレットのスクリーンによる刺激で子どもの脳が変調・疲弊した状態を指します。「子どもの脳が過敏化し、疲弊して、落ち着きがなく、イライラして、コミュニケーション能力などの社会性の発達が遅れる」と、米国の小児精神科医ダニクリー博士は言います。